

ピラミックス 講習会

ピラミックスのスピード解法
～キーホールメソッドと岡メソッド～

2015/2/15

於: JRCA関東支部定例会 2015 II

講師: 西 賢太郎 (WCA ID: 2006NISH01)

E-mail: k_24@me.com

今日の目標

キーホールメソッドを使えるようになる

基本の解法です。

今日はこれをしっかり習得して帰りましょう。

キーホールメソッドだけで、10秒くらいは達成できるはずです。

岡メソッドの仕組みを覚える

プラス α の解法です。

キーホールメソッドがある程度できるようになってから、併用しましょう。

今日は仕組みを覚えて、思い出せるようにしておきましょう。

キーホールメソッドと岡メソッドをうまく併用すれば、

6~7秒くらいは達成できるはずです。

最後にあるスクランブルをできるだけ多く解く

ピラミックスは、解法自体は簡単なので、

速くなるにはうまく解く「コツ」が重要です。

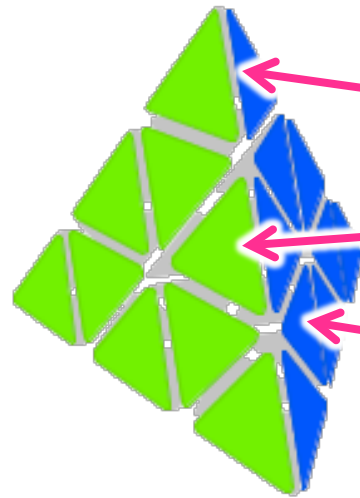
たくさん解けばだんだんコツがわかってきます。

一方、自分ではなかなか気づきにくいコツもあるので、

「こういう場合が難しい」みたいなスクランブルを見つけて、

今日中にコツを聞いておきましょう (後日メールくれても構いません)

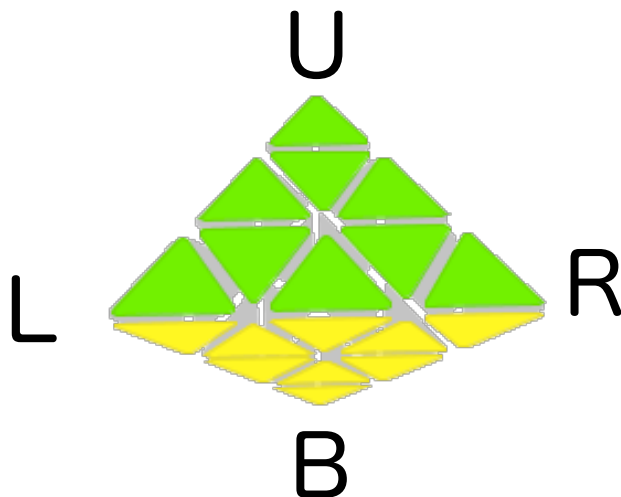
パーツの名前と回転記号



頂点 (Tip)

エッジ (Edge)

センター (Center)



R, L, U, B:

その頂点を時計回りに回す

R'は反時計回り

[r]は持ち替え

Rwは面回し

(**Rw = L [l']**)

解法の大まかな分類

トップファースト

頂点の周りの3エッジ(=トップ)とセンターを先に揃えて、面内の3点交換を残す

レイヤーファースト

完全1面を先に揃えて、頂点の周りの3点交換を残す

キーホールと岡は
トップファースト
に属する

V ファースト

エッジを4つ残す、
上の2つのハイブリッド的なもの

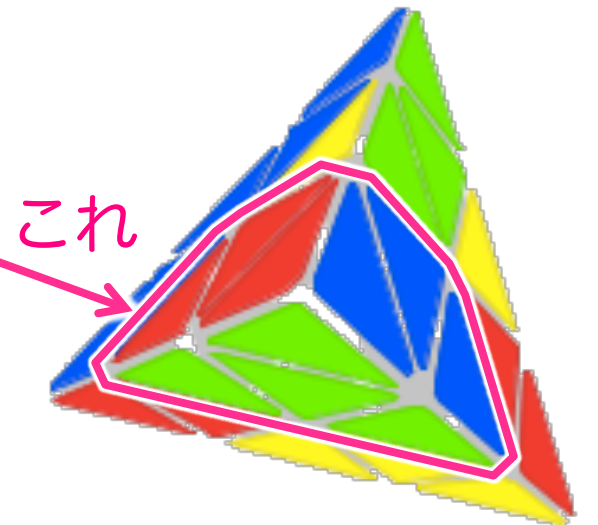
キーホールメソッドの流れ

Step 1: センター+2エッジの
小さいブロックを作る

Step 2: キーホールを利用して
センターを揃える

Step 3: キーホールを埋めて
トップを完成させる

Step 4: ラストレイヤー(LL)を揃える



キーホールメソッドの
最初のブロック

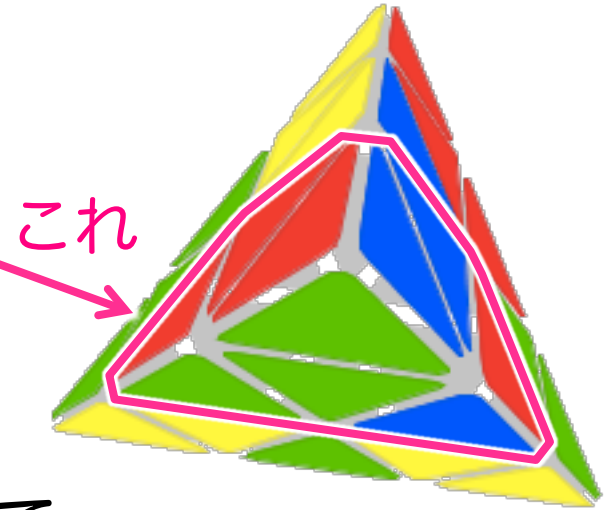
岡メソッドの流れ

Step 1: センター+2エッジの
小さいブロックを作る

Step 2: キーホールを利用して
センターを揃える

Step 3: 2エッジを同時に処理して
トップを完成させる

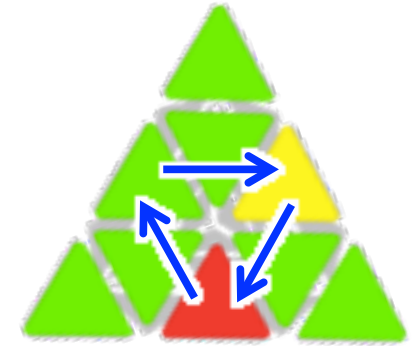
Step 4: ラストレイヤー(LL)を揃える



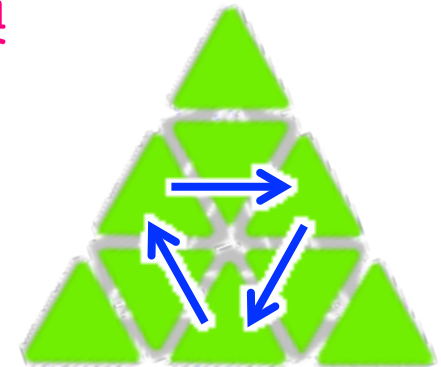
岡メソッドの
最初のブロック

LL手順

1. $R' L R L'$ ← 逆交換
2. $L R' L' R$ ← 逆交換
3. $L R' L' R R U' R' U$ ← 逆交換
4. $R' L R L' L' U L U'$ ← 逆交換
5. $R' L R L' U L' U' L = 2\text{-flip}$



手順1



手順3

3~5は
1, 2の組み合わせ

他に覚える手順

キーホールメソッドの手順

キーホールに入れる手順A: $R' U' R U$

キーホールに入れる手順B: $R L R L' R$

岡メソッドの手順

入った時の手順A: $U' R R w U' R w R$

入った時の手順B: $U' R' U R w U$

キーホールメソッド 例1

スクランブル: **B' L B U B R' L**

– 準備: **[l] [r']**

– ブロック: **R**

– センター: **U Rw U Rw U** (右右右)

– Top: **Rw' → 入れる手順A → Rw**

– LL: 略

キーホールメソッド 例2

スクランブル: $U' R B L' B U' L' U'$

– 準備: $[I]$

– ブロック: $U' R'$

– センター: $U' R w U R w U'$ (左右左)

– Top: 入れる手順B

– LL: 略

キーホールメソッド 例3

スクランブル: $B' R' B L' R' U' B' U'$

- 準備: $[u]$
- ブロック: $R' B'$
- センター: $U' R_w U' R_w U'$ (左左左)
- Top: 入れる手順A
- LL: Skip

岡メソッド 例1

スクランブル: $L' B' U R' B R' L$

– 準備: $[u] [l]$

– 岡ブロック: $U B$

– センター: $U' R w U' R w U'$ (左右)

– Top: $R w' R R w U'$

– LL: 略

岡メソッド 例2

スクランブル: $U B' U R B U' R'$

- 準備: $[I]$
- 岡ブロック: $Rw B$
- センター: $U' Rw' U'$
- Top: $Rw' R Rw U'$
- LL: 略

岡メソッド 例3

スクランブル: $R' B' L U' B' L' U' L'$

- 準備: $[r']$
- 岡ブロック: B
- センター: $U' R w U$ (左右)
- Top: 入った時の手順A - $R w'$
- LL: 略

センターを $R w U R w' U'$ すれば回避可能
センター最後の U と次の U' がキャンセル可能

練習用スクランブル

1. URUL'BLR'BL'r'bu'
2. UBUB'L'B'L'RI'
3. R'B'U'R'B'U'RUI'r'u'
4. UL'R'L'U'LR'U'BIr
5. U'L'RBRL'BR LI'u
6. BLRL'BR I b'
7. UR'B'L'U'BLU'BI'b'u
8. B'U'RU'B'RLU'r b
9. U'BR'B'LBUBI'r'
10. UB'R'U'BRUB'I'r'
11. RU'BU'R'B'L'RIr b
12. B'U'BL'BR'LI'r b
13. URU'BR'U'B'UR'b'
14. U'RU'LR'BU LI'u'
15. UB'L'U'L'BUR I r'b u'

16. R'LU B'URUB'b
17. L'B'L'URLU'BI'b u'
18. BLRU'B'U'Ir'b'u'
19. B'RL'UL'UB'LI'b
20. RULR'LU'BLr'
21. U'BU L'BRU'r'u
22. RL'BR'LB RB'r b
23. RU'RL'RU'RB'I'r b'
24. UL'RLURU'BU'u
25. RB'LB LR'BIr b u'
26. UB'R'B'L'B'LIr u'
27. URB'U'R'BU LR I r b'
28. URBRLB'U'R'u
29. U'LBRL'UB I b u
30. URB L'U'B'U'I'r b'u'

速くなるためには

1. ソルブ中、迷いなく回せるようになること
2. インスペクションでできるだけ先まで読めるようになること
 - ・ まずは、最初のブロックを確実に読めるようになること
 - ・ それができたら、1つ目のセンターの向きを読む
 - ・ 岡メソッドで、3つ目のエッジが入るかどうかが読む
(入ることが分かれば、センターの順を逆にすれば良い)
 - ・ 全部のセンターの向きを読む
 - ・ 3つ目のエッジがどの向きでどこに行くか読み、トップまで読む
(ここまでできれば、4~5秒くらい)

その他の参考資料

- 岡さんによる「ピラミンクスの解法」
http://jrca.cc/modules/d3forum/index.php?topic_id=280
今日の講習と同等レベルの内容の解説書
- 拙作「ピラミンクスの先読みのコツと1-flipメソッドのさわり」
<http://trcc.sub.jp/solution/pyraminx-tips.html>
速くなるためのコツ。6~7秒くらいになったらぜひ読んでほしい
- 英語なら、CubingWorld (YouTube) のDrew Bradsの動画など