

3×3×3 キューブで遊ぼう

2014/8/30 関東支部定例会用資料 製作：田中 悠樹

(1) 公式競技

- (a) 3×3×3 スピード(333) (b) 3×3×3 片手(OH) (c) 3×3×3 足(feet)
- (d) 3×3×3 目隠し(BLD)：配置を記憶し、目隠しで解く合計タイムを競う。
- (e) 3×3×3 複数目隠し(MBLD)：複数のキューブを同時に記憶して順に解く。
- (f) 3×3×3 最少手数(FMC)：1時間以内にできるだけ手数の短い解法を探す。

(2) 解法

- (a) **CFOP**：クロス→F2L(2段目まで)→OLL(上面)→PLL(上段側面)
- (b) **Petrus**：222ブロック→223ブロック→エッジ向き合せ
→2段目まで→コーナー→エッジ位置合せ
- (c) **8355**：完全一面-1コーナー(8)→2段目エッジ3個(3)
→残りエッジ(5)→コーナー(5)
- (d) **Roux method**：FB(側面 123ブロック)→SB(対面 123ブロック)
→CMLL(コーナー)→LSE(残りエッジ)
- (e) ツクダ式：完全一面→対面完全一面→エッジ位置→エッジ向き

(3) その他 “遊び方”

- (a) 手順制限 ☆☆☆☆
コーナー揃える→PLL U-perm(エッジ3点交換)のみ
エッジ揃える→PLL A-perm(コーナー3点交換)のみ
PLL T-perm(エッジ2点交換+コーナー2点交換)のみ
- (b) スクランブルマッチ ☆☆☆
完成状態のキューブを、決まったスクランブル状態に崩す。
対戦しても面白いかも？
- (c) (R U')×63 タイムアタック ☆
R U'を繰り返して再び揃える。
通常のソルブに近いタイムが出るらしい？
- (d) パターンキューブ(キューブ in キューブ等) ☆☆
- (e) Linear FMC ☆☆
戻すのも1手カウントの一発解き FMC。
先読みを駆使して手数を抑えよう。目指せ sub60。

(f) 詰めキューブ ☆～☆☆☆☆

4～7 手だけ崩したキューブをその手数で解く。

何人かで、相手に決まった手数だけスクランブルしてもらおう。

1 人のときはいくつかのキューブをスクランブルし、それをシャッフルして順に解くとよい。

対戦、協力系

(g) チームソルブ ☆☆☆☆

2～5 人で 1 手ずつ順に回して揃える。

相談禁止だと難しいがハプニングありで盛り上がるかも？

2 人なら打ち合わせと練習次第でスピードも磨ける。

大人数ならみんなで完成を目指そう。

(h) チーム BLD ☆☆☆

一人がキューブの状態を見て指示を出し、

もう一人が目隠しして指示を聞きながらキューブを回す。

キューブの状態をうまく伝えるのが意外と難しい。

(i) FMC duel ☆☆☆

2 人对戦型、持ち時間ありの Linear FMC。

スマートフォンアプリの対局時計などを使うと便利。

「1 手回してタイマーを止める」を交互に繰り返し先に揃える。

相手のキューブをスクランブルするところから始める。

時間切れは負けなので、持ち時間 2 分ならスピード勝負の、

スリリングな戦いに、持ち時間 3 分ならじっくり先読みしてハイレベルな戦いも可能。

(i) チーム FMC ☆☆☆☆

チームソルブと FMC duel を合わせたゲーム。

複数チームでチームソルブを進め、同時に 1 手ずつ進める。

おまけ：公式大会案内

公式記録が残ると目標にもなり、キューブ自体もより楽しめるでしょう。

上位はハイレベルですが、それぞれがそれぞれのレベルで目標達成すべく挑戦していますので、まずは今の記録を残してみたいはいかがですか？

(大会は事前申込制。JRCA サイトの大会案内、年間予定表をご覧ください。)

○10/13(祝) Japan Contest 秋 (松戸市) オンライン選手権 Japan Contest 主催。

○11/1(土)～3(祝) アジア大会 (松戸市) 日本大会を兼ねる国内最大の大会。

○11 月下旬 東大大会 2014(仮) (目黒区) 東大の学祭、駒場祭内開催。計画中。

○12/14(日) 立川キューブフェスト (立川市) 3x3x3 キューブを使用する全競技。

○1 月上旬 関東定例 FMC2015(仮) 最少手数競技のみ開催予定。計画中。